

PALIO DI LECCO**23**
Giorni**07**
Ore**26**
Minuti

TORNEO DI NASCONDINO

SABATO 28 GIUGNO - REGOLAMENTO**PIAZZA GARIBALDI, LECCO**

PARTECIPANTI

15 squadre totali, una per ogni rione di Lecco.

Ogni squadra ha **10 giocatori**.

Ogni squadra riceverà una maglietta colorata, differente per ogni rione.

SQUADRA DEI CERCATORI

Una squadra neutrale e fissa di cercatori, che non compete per puntima gestisce le ricerche.

FASE MATTUTINA - QUALIFICAZIONI

Ritrovo: ore 9:30, Piazza Garibaldi, Lecco

Inizio gare: ore 10:00

Si svolgono 20 manche di qualificazione.

Ogni manche dura 5 minuti totali.

In ogni manche gioca 1 solo giocatore per squadra, per un totale di 15 giocatori nascosti + 1 cercatore.

ORARI MATTINA

10:00 - 12:30 - 20 manche da 5 minuti (100 minuti = 1 ora e 40 minuti)

12:30 - 14:00 - Pausa pranzo

Le qualificazioni si concludono entro le 12:30.



PALIO DI LECCO

23
Giorni

07
Ore

26
Minuti

QUALIFICAZIONI

Ogni giocatore ha 60 secondi per trovare un nascondiglio.

Appena parte la manche, il cercatore ha 5 minuti per trovare i nascosti.

I giocatori devono raggiungere la toppa (o tana) prima di essere eliminati.

PUNTEGGIO

1° che si toppa: 15 punti

2° che si toppa: 14 punti, e così a scalare

Eliminati o chi bara: 0 punti

I punti dei singoli si sommano per determinare la classifica delle squadre.

FASE POMERIDIANA - FINALI

Le prime 7 squadre in classifica accedono alle finali.

Ogni manche finale: **2 giocatori per squadra, 14 giocatori per manche.**

In totale: 5 manche finali, ognuna da 5 minuti.

ORARI FASE FINALE

14:00 - 14:15: Briefing e preparazione

14:15 - 14:45: 5 manche da 5 minuti (25 minuti totali)

14:45 - 15:10: Eventuali spareggi o extra

15:30 - 16:00: Premiazione ufficiale

PREMIAZIONE

Ore 15:30 - 16:00

Annuncio squadra vincitrice del **Palio di Lecco 2025.**

Premiazione, foto e festeggiamenti.

COSTO DI ISCRIZIONE

PALIO DI LECCO

23
Giorni

07
Ore

26
Minuti

ISCRIVITI

